

アスカ軟式野球連盟



2016年度版

アスカ軟式野球連盟会則

草野球の王道

<http://www.asuka-league.com>

- 第1条 (名称) 本会はアスカ軟式野球連盟と称する。
- 第2条 (目的) 本会はアマチュアスポーツ団体として、正しい規律
信頼・知識・健康を重んじ、地域の発展と会員相互の
技術向上に努力する。
- 第3条 (行事) 本会は第2条の目的を達成する為に連盟の要望に
基き大会を開催するが、これは早朝野球を主眼として
行う事とする。
- 第4条 (役員) 本会の役員構成は次の通り。
会 長 1 名
事務局長 1 名
選 手 会 若干名
役員任期は1年とする。
- 第5条 (役務) 会員は会を代表し、各役員は一切の会務の処理を
する。
- 第6条 (会議) 本会は会長の命に依り加入各チームの監督を招集し
監督会議を開き次の事項を決定する。
① 大会の計画及び反省
② 役員の変更
③ 会則の変更
④ 予 算
⑤ 試合に対する必要事項及び其の他の必要事項策定
⑥ 入会・退会及び会員の処分
- 第7条 (議決) 監督会議に於ける諸事項は出席監督の2分の1以上の
賛成を必要とする。
- 第8条 監督会議には各チーム、監督もしくは代理人が出席する。
① 監督会議の決定事項はチーム全員に徹底させる。
② 監督会議に不参加の場合は罰金を徴収する。

大会名 名古屋市長杯争奪アスカ軟式野球リーグ

形式 ① 1年1シーズン

ADリーグ・AGリーグ総当り1回戦のリーグ戦を行う。

時間 試合開始午前6時プレイボール。3月・10月・11月は
6時20分試合開始 終了時間は7時45分とする。

試合終了7時45分を越えて新しいイニングに入らない。

勝敗 ① 正式試合は通常7イニングから成るが次の例外がある。

(イ) 試合が4イニング未満にて雨天その他の理由で続行不能な時は後日再試合を行うが4イニングを経過していれば正式試合として成立する。

(ロ) 5回以降で7点差が生じたときはコールドゲームとする。
4回で13点差の場合もコールドゲーム適用する。

② 試合開始時間迄に9名揃わねば不戦敗とする。

(但し10分待つ)

③ 道具がなく試合に支障をきたした場合は不戦敗とする。

(イ) ヘルメット、レガーズ、プロテクター、ベースを含む

④ 全試合終了後同率者が複数存立した場合には次の方法で
位を決定する。

(イ) 同点の場合グラウンド条件の許す限り決勝戦を行うが決着
不可能な場合には役員会議の裁定に従う。

(ロ) 優勝は「勝率」で決定する。但し同数の場合は「勝数」で決める。

決着がつかない場合は「得失点」「当該チームの勝敗」の順で決定する。

球場 連盟の指定した球場。稲永球場、港北球場、枇杷島、洗堰、他。

審判 連盟認定（愛知県軟式野球連盟審判講習会修了者）の審判員を1名以上派遣

日程 ① 組合せ日程は当該月の前々月末日迄にはホームページにて発表。

<http://www.asuka-league.com/kumiawase.html/>

② 一旦発表後の日程変更依頼は受け付けない。

連絡は後藤迄 isamu@dune.ocn.ne.jp

携帯アドレス machan-0323@softbank.ne.jp

- 用具
- ① 試合参加選手は全て統一のベースボールプレーに適した正装にて参加の事（帽子・ユニホーム上下は必ず着用）
 - ② 背番号は監督30番、主将10番とする。尚30番以上の背番号は付けない。
 - ③ 大会使用球は日本軟式野球連盟(J.S.B.B)国際(TOP)を各チーム1試合につき2個以上提出の用意をする。
提出する試合球の基準は新品もしくは、新品に準ずるものとする。
 - ④ 一塁側ベンチがベース準備と試合前のグラウンド整備を行う。
 - ⑤ 試合終了後、三塁側ベンチがグラウンド整備を行う。
 - ⑥ 試合開始10分前にはメンバー表を審判に手渡す。
 - ⑦ スコアシートは試合終了後必ず主審、または係員に手渡す。
 - ⑧ 捕手はヘルメット・プロテクター・レガーズを着用する。
 - ⑨ 打者は危険防止の為必ずヘルメットを着用する。
 - ⑩ 金属スパイクの使用は、投手を含め全面禁止とする。
- マナー
- ① 試合時間厳守。
 - ② 試合運行は全て審判員に従う。
 - ③ 試合開始及び終了後、両チーム本塁付近に整列対峙し握手を交わす。
 - ④ ヤジ暴言は厳に謹み試合のムードを損ねない事。
 - ⑤ 抗議は監督もしくは主将のいずれか1名とする。
 - ⑥ グラウンド内（ベンチ）での喫煙は禁止する。
- 罰則
- 下記に記してある事項に核当した場合、監督会議にて処分する。
- ① 試合を棄権したチーム。
 - ② 監督会議不参加のチーム。
 - ③ 試合中の暴力、暴言したチーム。
- 退場の場合（二試合出場停止・10,000円罰金）
当日の試合放棄は罰金10,000円徴収する。

- その他 ① 当連盟内での選手の移籍について所属チームの監督及び本人の話し合いにより、三者了解のもとでしか、移籍は成立しないものとする。一方的な移籍は、連盟としては認めない。
- ② 審判代を一試合、各チーム1, 250円支払う。
- ③ 本会加入チームは年会費38, 000円を支払う。
- ④ 本会の会員はスポーツ保険に加入する事。
- ⑤ 当日中止は午前4時30分とする。
(前日から雨の場合、会長・ホームページで確認する。)
- アスカリーグホームページ「草野球の王道」
<http://www.asuka-league.com>
- ⑥ 勝者チームは試合終了後、事務局長（田口）に必ず連絡する。
但し引き分けの場合は一塁側のチームが連絡する。
- ⑦ 規定打席数は一試合2. 0とする。
- ⑧ 納会(表彰式)はリーグ終了後、12月に行う。
- ⑨ リーグ所属チームは2月末迄に連盟にメンバーを登録する。
新規登録、削除は何時でもする事ができる。
氏名・背番号・守備位置 但し監督・主将は住所・連絡先も明記する。
- ⑩ 打者走者は危険防止の為に必ずヘルメットを着用する。
- ⑪ リーグ戦上位、三位迄表彰する。
- ⑫ 最高殊勲選手は優勝チームから選ぶが例外もある。
- ⑬ 各賞が複数いる場合は連盟にて決定する。
- ⑭ 打者は投手の投球に対して、極力避ける様にする。
避けきれず当たった場合は通常通り一つの塁を与える。
- ⑮ 登録外選手（助っ人）は投手・捕手は出来ない。

名古屋市長杯争奪アスカ軟式野球リーグ戦

AD、AGリーグ共

優 勝 優勝旗・優勝カップ・表彰状・副賞

準優勝 トロフィー・表彰状・副賞

三 位 表彰状・副賞

個 人 賞

最高殊勲選手	トロフィー・表彰賞・副賞	1名
最優秀投手賞	トロフィー・副賞	1名
首位打者	トロフィー・副賞	1名
打点王	トロフィー・副賞	1名
盗塁王	トロフィー・副賞	1名
本塁打王 (リーグ戦 5本以上)	トロフィー・副賞	1名

アスカトーナメント大会

優 勝 優勝旗・表彰状・副賞

準優勝 表彰状・副賞

アスカ軟式野球連盟プライバシーポリシー

1. 個人情報を取得する際には、その利用目的を明示し必要な範囲で適法かつ公正な手段によって取得いたします。また、取得した個人情報を利用・提供する場合は事前に明確にした目的の範囲内でのみ利用・提供を行います。
2. 取得した個人情報は、登録チームの代表者の同意を得た場合または法律上、提供しなければならない場合を除き、第三者に開示・提供することはありません。
3. 取得した個人情報については適切な安全対策を実施し不正アクセス、改ざん、破棄漏洩などを防止するために最適な安全対策を講じます。