

アスカ軟式野球連盟



2024年度（令和6年）

アスカ軟式野球連盟会則

草野球の王道

<http://www.asuka-league.com>

事務局：〒454-0053 名古屋市中川区外新町 4-4-7 真栄マンション蛸橋 302

- 第1条 (名称) 本会は「アスカ軟式野球連盟」と称する。
- 第2条 (目的) 本会はアマチュアスポーツ団体として、正しい規律
信頼・知識・健康を重んじ、地域の発展と会員相互の
技術向上に努力する。
- 第3条 (行事) 本会は第2条の目的を達成する為に連盟の要望に基
き大会を開催するが、これは早朝野球を主眼として行う
事とする。
- 第4条 (役員) 本会の役員構成は次の通り。
会 長 田口 克幸
事務局長 田口 克幸 (兼務)
審判部長 後藤 勇
- 第5条 (役務) 各役員は一切の会務の処理をする。
- 第6条 (会議) 本会は会長の命に依り加入各チームの監督を招集し
監督会議を開き次の事項を決定する。
① 大会の計画及び反省
② 役員の変更
③ 会則の改訂
④ 予算・会計報告
⑤ 試合に対する必要事項及び其の他の必要事項策定
⑥ 入会・退会及び会員の処分
- 第7条 (議決) 監督会議に於ける諸事項は出席監督の2分の1以上の
賛成を必要とする。
- 第8条 監督会議には各チーム、監督もしくは代理人が出席する。
① 監督会議の決定事項はチーム全員に徹底させる。
② 監督会議に不参加の場合は罰金を徴収する。

大会名 名古屋市長杯争奪アスカ軟式野球連盟リーグ戦

形式 ① 1年1シーズン、三部リーグで総当たり2回戦
リーグ戦が早期終了の場合はトーナメント大会等を行う

時間 試合開始午前6時プレイボール。

3月・10月・11月は6時15分試合開始

8時試合終了、7時45分を越えて新しいイニングに入らない。

勝敗 ① 正式試合は通常7イニングから成るが次の例外がある。

(イ) 試合が4イニング未満にて雨天その他の理由で続行不能な時は後日再試合を行うが4イニングを経過していれば正式試合として成立する。

(ロ) 5回以降で7点差が生じたときはコールドゲームとする。
4回で10点差の場合もコールドゲーム適用する。

② 試合開始時間迄に9名揃わねば不戦敗とする。

(但し10分待つ)

③ 道具がなく試合に支障をきたした場合不戦敗とする。

④ 全試合終了後同率者が複数存立した場合には次の方法で位を決定する。

(イ) 同点の場合グラウンド条件の許す限り決勝戦を行うが決着不可能な場合には監督会議の裁定に従う。

(ロ) 優勝は勝率で決定する。

同率の場合は勝利数、得失点、当該チームの勝敗で決定

球場 連盟の指定した球場。稲永球場、港北球場、枇杷島、他。

日程 ① 組合せ日程は20日前迄には発表する。

不戦敗(10,000円)罰金とする。

当日不戦負けした場合は降格とする。

一塁側が先攻とする。

日程発表後の変更依頼は認めない。

- 用具
- ① 試合参加選手は全て統一のベースボールプレーに適した正装にて参加の事（帽子・ユニホーム上下は必ず着用）
 - ② 背番号は監督30番、主将10番とする。尚30番以上の背番号は付けないのが望ましい。
大会使用球は日本軟式野球連盟(TOP)を使用する。
 - ③ 各チーム1試合に就き2個以上提出の用意をする。
 - ④ 提出する試合球の基準は新品または新品に準ずるものとする。
 - ⑤ 一塁側ベンチが道具担当、試合前のグラウンド整備、先攻
 - ⑥ 試合終了後、三塁側ベンチがグラウンド整備をする。
 - ⑦ 試合開始10分前にはメンバー表を審判に手渡す。
 - ⑧ スコアシートはLINEにて事務局に送信（田口まで）
 - ⑨ 捕手はヘルメット・プロテクター・レガーズを着用する。
 - ⑩ 打者は危険防止の為必ずヘルメットを着用する。
 - ⑪ 金属スパイクの使用は、投手を含め全面禁止とする。
- マナー
- ① 試合時間厳守。
 - ② 試合運行は全て審判員に従う。
 - ③ 試合開始及び終了後、両チーム本塁付近に整列対峙し挨拶を交わす。
 - ④ ヤジ暴言は厳に謹み試合のムードを損ねない事。
 - ⑤ 抗議権は監督もしくは主将のいずれか1名とする。
 - ⑥ グラウンド内（ベンチ）での喫煙は禁止する。
- 罰則
- 下記に記してある事項に核当した場合、監督会議にて処分する。
- ① 試合に棄権したチーム。
 - ② 監督会議不参加のチーム。
 - ③ 試合中の暴力、暴言したチーム。
退場の場合（二試合出場停止・10,000円罰金）
 - ④ ①に核当したチームは、ペナルティとして一試合につき罰金10,000円を連盟が徴収する。

- その他
- ① リーグに於いて、不戦敗チームがたとえ勝率1位でも、優勝の対象にはならない。但し個人賞は表彰対象とする。
 - ② 当連盟内での選手の移籍について
所属チームの監督及び本人の話し合いにより、三者了解のもとでしか、移籍は成立しないものとする。
一方的な移籍は、当連盟としては認めない。
 - ③ 審判代を各チーム¥2000円/1試合を支払う。
 - ④ 本会、年会費¥40000円を支払う
 - ⑤ スポーツ保険等は各チームにて対応。
 - ⑥ 当日中止は午前4時30分とする。
(前日から雨の場合、会長・ホームページで確認する。)
[アスカリーグホームページ\(草野球の王道\)](http://www.asuka-league.com)
<http://www.asuka-league.com>
 - ⑦ (2022年より削除)
 - ⑧ 規定打席数は一試合2.0とする。
 - ⑨ 納会(表彰式)はリーグ終了後、12月に行う。
 - ⑩ リーグ所属チームは2月末迄に連盟にメンバーを登録する。
新規登録・脱退などは随時申請可能とします
氏名・背番号・守備位置 但し監督・主将は
連絡先も明記する(プライバシーポリシーは6頁参照)
 - ⑪ 打者走者は危険防止の為に必ずヘルメットを着用する。
 - ⑫ リーグ戦 優勝チームを表彰する。
 - ⑬ 最高殊勲選手は優勝チームから選ぶが例外もある。
 - ⑭ 各賞が複数いる場合は連盟にて決定する。
 - ⑮ 2010年度よりカウントはボールから先にコール。
 - ⑯ 打者は投手の投球に対して、極力避ける様にする。
 - ★ 以上が当連盟会則になります。が子細に付きましては監督会議その他で変更する場合があります。

名古屋市長杯争奪リーグ戦

優勝 旗・優勝カップ・表彰状・副賞
各リーグ

個人賞

最高殊勲選手	表彰状・副賞	1名
最優秀投手賞	表彰状・副賞	1名
首位打者	表彰状・副賞	1名
最多打点	表彰状・副賞	1名
最多盗塁	表彰状・副賞	1名
最多本塁打 (リーグ戦 4本以上)	表彰状・副賞	1名

コムスタッフ旗争奪リーグ戦

優勝 優勝旗・表彰状・副賞

個人賞 表彰状

アスカ軟式野球連盟プライバシーポリシー

1. 個人情報を取得する際には、その利用目的を明示し必要な範囲で適法かつ公正な手段によって取得いたします。また、取得した個人情報を利用・提供する場合は事前に明確にした目的の範囲内でのみ利用・提供を行います。
2. 取得した個人情報は、登録チームの代表者の同意を得た場合または法律上提供しなければならない場合を除き、第三者に開示・提供することはありません。
3. 取得した個人情報については適切な安全対策を実施し不正アクセス、改ざん、破棄漏洩などを防止するために最適な安全対策を講じます。